

# Regulamin Gry pt. GRA REKRUTACYJNA Graj z Najlepszymi

## §1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Akcji jest LEVEL 152 Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Lipowej 3C/219 w Krakowie. NIP: 679-309-42-45, REGON: 122915469. Administratorem Danych Osobowych jest KLASTER Analityka Biznesowa, ul. Lawendowa 6, 32-040 Świątniki Górne, działający z upoważnienia i na zlecenie LEVEL 152 Sp. z o.o.
2. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”), określa ogólne warunki uczestnictwa w Grze pt. GRA REKRUTACYJNA Graj z najlepszymi.
3. Gra Rekrutacyjna odbywa się od 26 października 2014r. godz. 00:00 do 21 listopada 2014r. godz. 10:00, na <http://platforma.goffline.com>
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany daty rozpoczęcia lub zakończenia Akcji, skracając lub wydłużając czas jej trwania.
5. Osoba biorąca udział w Grze (zwana dalej „Graczem”) wyraża zgodę na zastosowanie wszystkich postanowień Regulaminu.
6. Uczestnikami Gry – Graczami mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie.
7. Osoby walczące o Nagrody w Grze za pomocą smsów mogą zbierać punkty na swoje konto wysyłając wiadomości tylko z jednego numeru telefonu, który podały przy rejestracji lub z którego wysłały pierwszą wiadomość rozpoczynając Grę.

## §2. Definicje

**Gra pt. GRA REKRUTACYJNA Graj z najlepszymi** zwana dalej Grą Rekrutacyjną lub Grą – Gra, podczas której Gracze zdobywają punkty (TALENTY), poziomy gry (Token, VIP), Premie i walczą o Nagrodę Główną.

**Punkty za aktywność i kompetencje – TALENTY (TLT)** – punkty, które zdobywają uczestnicy Gry w procesie rekrutacyjnym za: odwagę i rozpoczęcie rywalizacji, za wykonanie poszczególnych zadań w grze rekrutacyjnej, za swoje umiejętności i kompetencje, za pozytywnie ocenioną rozmowę kwalifikacyjną.

**Gracz** – osoba, która zarejestrowała się na platformie gOffline w grze pt. GRA REKRUTACYJNA Graj z najlepszymi.

**Katalog Nagród** - katalog, w którym można znaleźć wszystkie Nagrody Gry oraz poszczególne poziomy w procesie rekrutacyjnym.

**Nagroda Główna** - Nagroda gwarantowana, którą otrzymuje Gracz, który osiągnął najwyższą pozycję w Rankingu Graczy w dniu i godzinie zakończenia Gry - szkolenie i praca w dziale sprzedaży, w projekcie gOffline.

**Tokeny** – podstawowe poziomy w grze (do zdobycia za punkty), które zbliżają Gracza do osiągnięcia poziomu VIP

**Prezent VIP** – wyższe poziomy w grze (po osiągnięciu pierwszego z poziomów VIP Gracz zdobywa szansę na rozmowę kwalifikacyjną w procesie rekrutacyjnym).

**Premia** – punkty w grze naliczane za prawidłowe i terminowe wykonanie poszczególnych zadań w Grze.

**Panel Gry** – portal grywalizacyjny, gdzie toczą się Gry, jest publikowany dynamiczny Ranking wyników, ogłaszana jest lista zadań do wykonania w trakcie rozgrywki oraz gdzie znajduje się Katalog Nagród, z którego Gracze „wykupują” poszczególne poziomy w Grze za zdobyte punkty (TALENTY - skrót TLT)

**Portfel Gracza** – wskazuje na aktualną ilość punktów (TLT), którą Gracz może w trakcie rozgrywki wymienić na konkrety poziom w grze (Token lub VIP) zwiększając tym samym swoje szanse na rozmowę kwalifikacyjną oraz zajęcie wiodącego miejsca w Rankingu Graczy (Kandydatów).

**Ranking Graczy** – przedstawia Graczy (Kandydatów) z najwyższymi Wynikami Gry, którzy walczą o Nagrodę Główną – ofertę pracy oraz bon.

**Wynik Gry** – wynik historyczny Gracza, który określa historyczną ilość zdobytych punktów w Grze za aktywność podczas trwania Gry.

### §3. Zasady Gry.

1. Gracz rozpoczyna udział w Grze poprzez:

a). przystąpienia do rekrutacji on-line (poprzez wybór przycisku „zagraj teraz”):

<http://www.platforma.goffline.pl/game/description/27/Graj+z+najlepszymi>

lub

b). wysłanie sms o treści **job1** na numer: **799-599-847** (opłata wg. stawiki operatora – organizator nie pobiera żadnych dodatkowych opłat)

2. Cel Gry Rekrutacyjnej: zdobycie jak największej ilości punktów w procesie rekrutacji, osiągnięcie pozycję nr. 1 w Rankingu Graczy (Kandydatów) i otrzymanie oferty pracy na stanowisku specjalista ds. sprzedaży w LEVEL 152 Sp. z o.o. już w listopadzie 2014r.

3. Gracz zdobywa punkty:

- za odwagę i rozpoczęcie rywalizacji,
- za wykonanie poszczególnych zadań w Grze Rekrutacyjnej,
- za swoje umiejętności i kompetencje (min.10 max 870 punktów),
- za pozytywnie ocenioną rozmowę kwalifikacyjną (100 lub 200 punktów).

4. W przypadku, gdy Organizator ma uzasadnione podejrzenie na temat niepożądanych zachowań (np. Gracz chce otrzymać punkty za kompetencje, których nie posiada), Organizator może naliczyć punkty ujemne lub usunąć konto Gracza z danej Gry.



5. Wynik Gry (Ranking Graczy) jest sumą wszystkich punktów zdobytych podczas trwania całej Gry.

6. Portfel Gracza wskazuje na aktualną ilość punktów, które Gracz może wymienić na kolejne poziomy w grze (Token lub VIP).






7. Gracz ma prawo informować Organizatora Gry o nieprawidłowościach w procesie wydawania i naliczania punktów zdobytych za wykonane zadania Gry. W tym celu Gracz może wysłać zgłoszenie [napiszdonas@goffline.com](mailto:napiszdonas@goffline.com).

#### §4. Nagrody (zdobywanie poziomów kompetencji i umiejętności)

##### 1. Tokeny – poziom podstawowy:

Wizualizacja nagrody (poziomu)	Opis ocenianych cech, kompetencji, umiejętności	Możliwa ilość punktów do zdobycia
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Prawo jazdy kat.B</li> <li>o Praktyczna znajomość pakietu MS Office (szczególnie PowerPoint oraz Excell)</li> </ul>	10 lub zero
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Doświadczenie w zakresie przygotowywania i prowadzenia prezentacji sprzedażowych oraz negocjacji handlowych</li> <li>o Doświadczenie w przygotowaniu ofert handlowych</li> </ul>	10 lub zero

##### 2. Nagrody VIP – poziom zaawansowany:

Wizualizacja nagrody (poziomu)	Opis ocenianych cech, kompetencji, umiejętności	Możliwa ilość punktów do zdobycia
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Doświadczenie w realizacji wielokanałowej ścieżki sprzedaży</li> </ul>	30 TLT lub zero
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Podstawowa wiedza z zakresu marketingu lojalnościowego oraz bezpośredniego</li> </ul>	30 TLT lub zero
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Znajomość zagadnień grywalizacji</li> <li>o Pasję do technologii mobilnych</li> </ul>	100 TLT lub zero
	<ul style="list-style-type: none"> <li>o Znajomość branży "shopping center" lub "retail" lub "convinient shopping"</li> <li>o Znajomość j.angielskiego na poziomie płynnej komunikacji</li> </ul>	200 TLT lub zero
	<p>Token specjalny:</p> <p>Zjedz mnie, ale uważaj na moment, kiedy to zrobisz!</p>	Nie zdobywasz punktów za ten token, ale liczy się on na rozmowie kwalifikacyjnej

## 2. Premie:

Wizualizacja bonusu	Nagradzana aktywność	Ilość punktów
	premia za dołączenie do gry	5 TLT
	premia za odebranie pierwszego TOKENA	1 TLT
	premia podstawowa za przejście rozmowy kwalifikacyjnej	100 TLT
	Premia dodatkowa za szczególnie udaną rozmowę kwalifikacyjną	200 TLT

4. Nagroda Główna: Bon o wartości 200 zł - do realizacji u Partnerów gOffline (aktualny wykaz nagród: <http://www.platforma.goffline.pl/prize/category/all>) oraz oferta pracy. Nagrodę Główną wygrywa osoba, która w procesie rekrutacji, w dniu zamknięcia Rankingu, zdobyła największą ilość punktów, przy czym organizator zastrzega sobie prawo do wskazania Partnera (lub Partnerów), u których Bon może zostać zrealizowany.

5. Minimalna ilość punktów zdobytych w Grze kwalifikująca kandydata do rozmowy rekrutacyjnej to 66 TLT.

6. Na żadnym poziomie Gry Rekrutacyjnej gromadzenie zdobytych punktów nie jest związane z ekwiwalentem pieniężnym z wykluczeniem finału i wyłonieniem Zwycięzcy Nagrody Główniej.

7. Gracz ma prawo pobierać w systemie Tokeny i Nagrody VIP, wskazujące na jego progres w procesie rekrutacji w dowolnym momencie po otrzymaniu drogą elektroniczną (na adres podany w momencie rejestracji) jednorazowego kodu doładowującego TALENTY (TLT). Ilość wszystkich Tokenów i Nagród VIP jest ograniczona, ale Gracz (kandydat) może poprosić o wznowienie danej Nagrody na Platformie (<http://www.platforma.goffline.pl/game/description/27/Graj+z+najlepszymi>).

8. Ogłoszenie wyników Gry pt. GRA REKRUTACYJNA Graj z najlepszymi nastąpi w dniu 21.11.2014 o godzinie 10:00. Wyniki ogłoszone będą przez Organizatora Gry, na profilu społecznościowym (Facebook) oraz w Panelu Gry (platforma gOffline).

9. Zwycięzcę Nagrody Główniej poinformujemy telefonicznie w terminie 48 godzin od momentu ogłoszenia wyników na numer telefonu podany podczas rejestracji oraz opublikujemy wyniki Gry na stronie Gry i wydarzeniu na Facebook'u, na co Użytkownik wyraża zgodę.

10. Nagrodę Główną Kandydat może odebrać do 7 dni roboczych po zakończeniu gry. W tym celu Gracz – Kandydat musi osobiście skontaktować się z Organizatorem celem akceptacji oferty pracy oraz wypełnienia Formularza Odbioru Nagrody Główniej.

11. Nie odebranie przez Gracza Nagrody Głównej w wyznaczonym terminie oznacza wygaśnięcie prawa do Nagrody. Nieodebrana nagroda może zostać wprowadzona do kolejnej edycji Gry na <http://platforma.goffline.com> lub – jeśli Organizator podejmie taką decyzję – przekazana do realizacji kolejnej osobie w Rankingu aktualnej gry. W tym przypadku postanowienia par.4, p. 8 -10 dotyczą nowego Kandydata.

12. Gracz, który nie podejmie współpracy z LEVEL 152 Sp. z o.o. traci prawo do zdobytych nagród.

13. Zwycięzca Nagrody Głównej nie może wymieniać jej na gotówkę. Bon jest do wykorzystania jednorazowo w całości u Partnera Organizatora Gry Rekrutacyjnej. Jeżeli zakup przekroczy wartość Nagrody zwycięzca zobowiązany jest do pokrycia różnicy. Jeżeli zwycięzca nie wykorzysta całej kwoty, nie przysługuje mu prawo otrzymania reszty w gotówce.

14. Gra Rekrutacyjna (Gra) nie posiada żadnych znamion loterii. Gra Rekrutacyjna nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, lub inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych. Wydanie Nagród odbywa się po spełnieniu przez użytkowników określonych wymogów, narzuconych scenariuszem i zasadami gry punktowej (systemu motywacyjnego) pt. „Gra Rekrutacyjna Graj z Najlepszymi”. Wynik punktowy nie jest utajniony i jest dostępny dla wszystkich uczestników w dowolnym momencie procesu rekrutacji. Udział w rekrutacji prowadzonej w formie Gry Rekrutacyjnej jest bezpłatny, a Kandydat wyraził zgodę na udział w Grze w momencie przystąpienia do Gry zgodnie z wymogami określonymi przez GIODO oraz Organizatora.

## **§5. Postanowienia końcowe**

1. Administrator zastrzega sobie prawo do usunięcia publikacji profili użytkowników, którzy będą publikować informacje i/lub treści wizualne o nieodpowiedniej zawartości (np. wulgarne hasła, zdjęcia pochodzące z serwisów pornograficznych, informacje w jakikolwiek sposób promujące lub rozpowszechniające treści związane z rasizmem, nazizmem oraz inne nieakceptowalne społecznie treści oraz inne treści, które Organizator lub Partnerzy mogą uznać za niewłaściwe).

2. Każdy Uczestnik ma możliwość rezygnacji z uczestnictwa w Akcji. W tym celu powinien drogą mailową skontaktować się z Biurem gOffline.

3. Reklamacje dotyczące Gry Rekrutacyjnej należy przysyłać listownie pod adres Organizatora: LEVEL 152 Sp. z o.o., z siedzibą w Krakowie, ul. Lipowa 3C/219 z dopiskiem "GRA REKRUTACYJNA Graj z Najlepszymi" w terminie do 14 dni od zakończenia Gry.

4. Reklamacje Partnerów dotyczące Gry Rekrutacyjnej będą rozpatrywane przez Organizatora w formie pisemnej, w terminie 30 dni od daty otrzymania reklamacji.

5. Gra może być prowadzona tylko zgodnie z obowiązującym na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawem i postanowieniami niniejszego Regulaminu.

6. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Gry.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie w trakcie trwania Gry.

## **§6. Polityka prywatności**

1. Dane zbierane i przetwarzane są przez Administratora Danych wyłącznie w celach: realizacji transakcji zawieranych przez Kandydatów (Graczy) za pośrednictwem platformy gOffline (np. oferowanie zniżek promocyjnych w imieniu Partnerów); badań marketingowych oraz statystycznych, dystrybucji newsletterów oraz ofert Administratora danych i innych Użytkowników; badania satysfakcji Użytkowników Serwisu.

2. W ramach korzystania z Akcji zbierane są i przetwarzane dane osobowe Użytkowników będących osobami fizycznymi, zgodnie z zasadami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. Zmianami).

3. Kandydat (Gracz) zobowiązany jest do podania aktualnego i prawdziwego adresu e-mail oraz aktywnego numeru telefonu wymaganego w procesie rejestracji poprzez aplikację mobilną, adresu e-mail wymaganego w procesie rejestracji poprzez platformę internetową lub aktywnego numeru telefonu wymaganego w procesie rejestracji poprzez sms.

4. Użytkownik może zostać dodatkowo i opcjonalnie poproszony o podanie dodatkowych danych: adres zamieszkania lub pobytu, imię i nazwisko, grupę wiekową, preferencje zakupowe, m.in. w celu uzupełnienia profilu Klient (Gracza) w panelu Gry i/lub wysłania drogą pocztową nagród.

5. Użytkownik podaje swoje dane osobowe dobrowolnie. Użytkownik nie ma prawnego obowiązku podania swoich danych osobowych. Odmowa ich podania jest równoznaczną z brakiem zgody Użytkownika na korzystanie z platformy.

6. Użytkownik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych, prawo do ich poprawiania oraz żądania usunięcia danych i zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych.

7. Administrator Danych Osobowych, na wniosek Użytkownika ma obowiązek w terminie 30 dni udzielić informacji o przysługujących prawach Użytkownika.